

# Leitersystem - gerade Anzahl Teilnehmer

erstes Spiel - Reihung wie Spiralmodus

	Name	Leistungsklasse	
Spiel 1	Spieler 1	11	Spieler 2
	Spieler 2	11	
Spiel 2	Spieler 3	12	Spieler 3
	Spieler 4	12	
Spiel 3	Spieler 5	12	Spieler 5
	Spieler 6	13	
Spiel 4	Spieler 7	13	Spieler 8
	Spieler 8	13	
Spiel 5	Spieler 9	15	Spieler 9
	Spieler 10	15	
Spiel 6	Spieler 11	15	Spieler 11
	Spieler 12	17	
Spiel 7	Spieler 13	19	Spieler 14
	Spieler 14	20	

zweites Spiel - Sieger und Verlierer

wandern in festgelegte neue Kästchen / Gruppen

	Name	Leistungsklasse	
Sieger 1	Spieler 2	11	Spieler 2
	Spieler 3	12	
Sieger 3	Spieler 5	12	Spieler 1
	Spieler 1	11	
Sieger 4	Spieler 8	13	Spieler 4
	Spieler 4	12	
Sieger 5	Spieler 9	15	Spieler 9
	Spieler 6	13	
Sieger 6	Spieler 11	15	Spieler 7
	Spieler 7	13	
Sieger 7	Spieler 14	20	Spieler 10
	Spieler 10	15	
Verlierer 6	Spieler 12	17	Spieler 13
	Spieler 13	19	