

Spielordnung Hallenrunde Bezirk E

1. Die Hallenrunde wird im Auftrag der Vereine des Bezirks E und des WTB durchgeführt.
2. Gespielt wird nach der gültigen Wettspielordnung des WTB bzw. DTB. Für die Spielberechtigung im Winter gilt: (WSpO § 11,b) Spieler sind für einen Verein im WTB in der Zeit vom 01.10. bis zum 31.03. des folgenden Jahres spielberechtigt, wenn folgende Voraussetzungen erfüllt sind.
 1. Man muss dem meldenden Verein als Mitglied angehören
 2. Man muss in der Mannschaftsmeldung aufgeführt sein
 3. Wenn ein Wechsel zwischen den beteiligten Vereinen und dem wechselnden Spieler nachweislich durch Information erfolgte.NEU: 4. **ALTERSKLASSENWECHSEL**: man ist nur in der jeweiligen Altersklasse startberechtigt, wenn man zum Zeitpunkt der Abgabe der namentlichen Meldung im Kalenderjahr das vorgegebene Alter erreicht.
5. Jugendliche dürfen nicht am Spielbetrieb teilnehmen, wenn sie nach § 4,1 während des laufenden Wettbewerbs die jeweilige Altersgrenze überschreiten.
3. Grundsätzlich gilt die Ersatzspielerregelung der WTB-Wettspielordnung § 33,d
4. Mit der Abgabe der Meldung unterwirft sich der Verein dieser Spielordnung. Bei Nichtantreten ist die volle Hallenmiete zu zahlen, also auch die des Gegners.
5. Die Einteilung der Klassen ist aus den Meldebögen zu ersehen. Die Gruppensieger steigen in die nächsthöhere Spielklasse auf. Der Letzte steigt ab.
6. Die Einteilung der Gruppen innerhalb der Spielklassen, sowie das Festlegen des Spielplans, der Termine und der Hallen ist Aufgabe des Bezirkssportwartes.
7. Alle Mannschaften bestehen aus 4 Spielern/innen. Es werden vier Einzel und zwei Doppel gespielt. Für den Gewinn eines Einzels gibt es einen Punkt, für den Gewinn eines Doppels gibt es auch nur einen Punkt.
8. Die Doppel bei Aktiven und Senioren werden nach dem No-ad-System gespielt.
9. Spielbeginn ist generell Samstag 18 Uhr oder Sonntag 12 Uhr. Die Mannschaften müssen bereits 15 Minuten vorher anwesend sein. An Samstagen wird ohne Zeitbegrenzung gespielt.
10. Die Hallenmiete beträgt 13.30 Euro pro Platz und Stunde, einschließlich der Lichtkosten. Beide Mannschaften zahlen an den zuständigen Hallenwart je die Hälfte des Gesamtbetrags. Die Platzmiete ist für die volle Stunde zu entrichten. Nach 22 Uhr wird nach Viertelstunden abgerechnet.

Die Spieltermine sind unbedingt einzuhalten. Eine Verlegung ist nur nach Zustimmung des Gegners, des Hallenbesitzers und des Bezirkssportwarts möglich.

ACHTUNG: Die namentliche Mannschaftsaufstellung ist in der Zeit vom

15.- 25. Oktober 2016

über den Vereinsaccount ins Netz zu stellen (gleich wie im Sommer)

WENN SIE EINEN SPIELER AUS EINEM ANDEREN LANDESVERBAND EINSETZEN WOLLEN, MÜSSEN SIE IHN IN IHREM VEREIN ALS MITGLIED ANLEGEN. DANN KANN ER GEMELDET WERDEN.

- 11. Es muss immer zuerst eine erste Mannschaft geben bevor man eine zweite melden kann.**
- 12. ACHTUNG:** Der zuerst genannte Verein ist stets Gastgeber, hat den Spielbericht (Formular im Internet) auszufüllen und das Ergebnis mit Einzelergebnissen bis spätestens am darauffolgenden Montag um 10 Uhr ins Netz zu stellen (gleiche Vorgehensweise wie im Sommer)
- 13. NEU: ACHTUNG:** Für Sonntagsspiele gilt folgende Regelung: von 12 ó 16 Uhr sind zwei Plätze gemietet. Von 16 Uhr bis 17 Uhr ist noch ein Platz gemietet. Hier wird zuerst das erste Doppel fertig gespielt und danach das zweite Doppel.
- 14. DER DRITTE SATZ WIRD GRUNDSÄTZLICH ALS MATCH-TIEBREAK BIS 10 gespielt.**
- 15. AUSNAHMEN JUGEND:** Bei der Jugend wird im Doppel kein No-Ad gespielt. Stattdessen werden zwei Kurzsätze bis 4 (bei 4:4 normaler Tiebreak) gespielt. Ein möglicher dritter Satz wird als Match-Tiebreak gespielt. Für die Doppel gibt es keine Bonuspunkte in der LK-Wertung. Nicht beendete Spiele werden nicht gewertet.
- 16. Für nicht beendete Spiele (bei Aktiven u. Senioren) gilt:** wer bei Spielende die meisten Spiele (also nicht Sätze) gewonnen hat, hat das Match gewonnen. Ein nicht beendeter Satz darf nicht als Satzgewinn eingetragen werden. Beispiel: Mannschaft A gegen B steht bei Spielende 6:3,1:5. Also hat B gewonnen; auf dem Spielbericht trägt A einen Satz gewonnen ein, B keinen. **HIER KOMMEN NUR DIE DOPPELSPIELE IN FRAGE. SPIELE IM EINZEL MÜSSEN WEGEN DER LK-WERTUNG BEENDET WERDEN.** Bei Spielgleichstand muss noch ein normales Spiel gemacht werden.

Ballmarke für die Hallenrunde Dunlop Fort Tournament

Bei Fragen-Wünschen-Anregungen wenden Sie sich an den Bezirkssportwart!

Meldeschluss/Abgabe Mannschaftsmeldung: 20.07. - 18.08.16

Namentliche Mannschaftsmeldung: 15. - 25.10.16

Veröffentlichung der namentlichen Meldung: 2.11.16