

VR-Talentiade

TC - TC

Termin: So. '

1. Erfassung 2. Kontrolle 3. Druckbare Fassung

Abbrechen Weiter >>

Status

Status
w.o. - Mannschaft nicht zur Begegnung angetreten
unterbrochen und/oder verschoben auf

Wert
-
DD.MM.YYYY , hh:mm Uhr

Spiele

Einzelspiele

TC	w.o.*	TC I	w.o.*	1.Satz	2.Satz	3.Satz
1	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	0 0	0 0	0 0
2	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	0 0	0 0	0 0
3	<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	0 0	0 0	0 0
4	<input type="checkbox"/>	4	<input type="checkbox"/>	0 0	0 0	0 0

(* w.o. (eng. walk-over) = ohne Spiel/Spielabbruch: bei w.o. die Markierung beim unterlegenen Spieler setzen und den Spielstand zum Zeitpunkt des Spielabbruchs erfassen.

0:0 4:0 4:1 4:2 5:3 5:4
0:4 1:4 2:4 3:5 4:5
Eingabe des Match-Tiebreak bitte über die Tastatur.

Doppelspiele

TC	w.o.*	TC I	w.o.*	1.Satz	2.Satz	3.Satz
1	<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	0 0	0 0	0 0
2	<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	0 0	0 0	0 0

Motorik-Ergebnis

TC TC I Punkte 0 0

Sonstiges

Oberschiedsrichter

Bemerkungen

Protest

In wie vielen Staffeln wurde mindestens ein Mädchen eingesetzt

Heimmannschaft

Gastmannschaft

8 Eintragen von OSR (Gast)/Bemerkungen

7 Eingabe Bonuspunkte Motorik/Staffeln manuelle Eingabe über Tastatur, falls ein Mädchen eingesetzt wurde.

9

Speichern nicht vergessen

1

Mannschaft tritt komplett nicht zum Spieltag an

2

Spielunterbrechung
Datum eingeben

3

Spieler auswählen:
Im Dropdown-Menü die jeweiligen Spieler:innen auswählen. **Bonuspunkte werden automatisch bei Einsatz von mind. eines Mädchens vergeben.**

4

Spielabbruch/Aufgabe:
Ergebnis zum Zeitpunkt des Abbruchs + „w.o.“ beim verletzten Spieler setzen

5a

Eingabe Ergebnisse MC U10 per Mausklick auf Ergebnis; **Tie-Break bis 7 (U10)** manuell über Tastatur eingeben

5b

Eingabe Ergebnisse KF U9
Ergebnis manuell über Tastatur eingeben

6

Eingabe der Motorik/Staffeln manuelle Eingabe über Tastatur