

BEZIRK C JUGEND - WINTERHALLENRUNDE 2022/23

Leitfaden für Jugendwartinnen, Jugendwarte und Team-Betreuer/-innen

Alle relevanten Dokumente und Infos stehen zum Nachlesen unter: wtb-tennis.de > [Spielbetrieb](#) > [Jugend](#) > [Bezirk C](#) bereit.

Es gilt die aktuelle [Wettspielordnung des WTB](#) mit der Ergänzungsbestimmung „[Spiel ohne Schiedsrichter](#)“ des DTB.

Ausschreibung, Reglement und Infos zur VR-Talentiade U10 sind unter: wtb-tennis.de>[Ressorts](#)>[Jugend](#)>[VR-Talentiade](#) zu finden.

FÜR RÜCKFRAGEN BITTE DIE GRUPPENNUMER UND WETTBEWERB ANGEBEN

SPIELTAGE

VR Talentiade Midcourt U10: entsprechend dem vorgegebenem Rahmenterminplan. Spieltage und Hallenbuchung erfolgt in Eigenregie und Absprache der beteiligten Teams. Das Team mit Heimrecht hat bis spätestens 1.1.2023 den Spieltermin und Austragungsort dem Spielleiter mitzuteilen um diesen im System zu hinterlegen. Für alle anderen Wettbewerbe ist der Spieltag Sonntag in der Regel 12:00 oder 13:00 Uhr je nach Hallenbetreiber. [Spieltermin und Hallenzeiten](#)

HALLEN

Die Hallen sind für **5 Stunden** angemietet. Einige Hallenbetreiber akzeptieren eine kostenneutrale Verlängerung um 0,5 h. Dies bitte vor Spielbeginn abklären.

BÄLLE

JUN/JUN U12 bis U18: **HEAD WTB One**

Kids-Cup U12: 25% druckreduzierte Bälle der Fa. **HEAD (STAGE 1 GRÜN)**

Midcourt U10: 50% druckreduzierte Bälle der Fa. **HEAD (STAGE 2 ORANGE)** gute gebrauchte Bälle sind erlaubt

DURCHFÜHRUNG

Aufgrund eventuell begrenzter Hallenzeit sind die Spiele zügig zu beginnen (10 min Einspielzeit), unnötig lange Pausen zu vermeiden.

PÜNKTLICHKEIT

Alle Einzelspieler/ -innen müssen spätestens 15 Minuten vor dem angesetzten Spielbeginn zur namentlichen Aufstellung des Teams (WSpO §30) anwesend sein. Nur anwesende Spieler/ -innen können in den Spielberichtsbogen eingetragen werden. Die namentliche Doppelaufstellung erfolgt spätestens 15 Minuten nach Beendigung des letzten Einzels. Die Doppelspiele beginnen spätestens 30 Minuten nach Beendigung des letzten Einzels.

Ein bis zu 60 Min. nach dem angesetzten Spielbeginn verspätetes Erscheinen eines spielfähigen Teams am Wettkampfort wird nicht als Nichtantreten gewertet. Das Spiel wird mit 0:6, bzw. 6:0 gewertet.

REIHENFOLGE

Die Reihenfolge der zu spielenden Einzel ist 2, 4, 1, 3. Der Heimverein ist für die Vorbereitung und sportgerechte Durchführung des Verbandsspiels verantwortlich.

Bitte darauf achten, dass die richtigen Paarungen auf die Plätze gehen. Eine kurze Vorstellung der Spieler ist dabei hilfreich. Eine anwesende erwachsene Person auf der Tennisanlage ist insbesondere für U12 und Kids Cup U12 wünschenswert und sinnvoll.

PAUSEN

Es sind beim Seitenwechsel 90 Sek. und nach Satzabschluss 120 Sek. vorgesehen.

Alle Spielerinnen und Spieler können im Einzel eine Toilettenpause, im Doppel pro Team insgesamt zwei beanspruchen. Sofern diese beim Doppel gemeinsam genommen wird, zählt diese als eine Toilettenpause. Eine während oder nach Abschluss des Einschlagens genommene Toilettenpause ist als während des Wettspiels genommen zu werten. § 19 WSpO.

AUFSTELLUNG DOPPEL (§ 33 WSpO)

Die in den Doppeln einzusetzenden Spieler erhalten Platzziffern von 1 bis 4. Diese ergeben sich aus der Reihenfolge der Spieler in der Mannschaftsmeldung. Bei der Aufstellung der Doppel darf die Summe der Platzziffern des 2. Doppels nicht geringer sein als die des 1. Doppels. Bei 4er-Mannschaften kann der Spieler mit Platzziffer 1 im 2. Doppel aufgestellt werden.

ZÄHLWEISE IM DOPPEL

Es gilt für die Doppelspiele die Zählweise „**No-Ad**“. D.h. beim Spielstand „Einstand“ ist ein entscheidender Punkt zu spielen.

Die beiden Rückschläger wählen, ob sie den Aufschlag auf der rechten Hälfte oder auf der linken Hälfte des Spielfeldes annehmen möchten. Im Doppel dürfen die Spieler des rückschlagenden Doppelpaars die Positionen nicht ändern, um diesen entscheidenden Punkt anzunehmen. Das Doppelpaar, das den entscheidenden Punkt gewinnt, gewinnt das „Spiel“.

Nicht beendete Doppelspiele werden nicht gewertet. (siehe dazu Punkt Ergebnismeldung).

BERATUNG

Wird in der WSpO § 19 unter Punkt 3 geregelt.

NICHTANTRETEN UND ZURÜCKZIEHEN

Tritt ein Jugendteam auf Bezirksebene zu einem Verbandsspiel nicht an, wird sie mit einem Ordnungsgeld belegt (je Spieltag 100 € bzw. 50 € VR-Talentiade). Nach dem zweiten Nichtantreten eines Jugendteams auf Bezirksebene kommt diese aus der Wertung und steigt ab. Außerdem wird ein weiteres Ordnungsgeld festgesetzt. § 39 WSpO.

Wird ein Team nach der Halleneinteilung vom Spielbetrieb zurückgezogen oder tritt ein Team zu einer Begegnung nicht an, werden neben dem Ordnungsgeld auch die gesamten Hallenkosten der nicht zustande gekommenen Begegnungen fällig.

SPIELVERLEGUNGEN

Spielverlegungen nach vorne sind jederzeit im gegenseitigen Einverständnis und in Absprache

mit den Hallenbetreibern möglich! Hierzu bitte Info an die Spielleiterin.

Spielverlegungen auf einen späteren Termin sind nur in Ausnahmefällen und mit Zustimmung der Spielleiterin zulässig. Die Zustimmung darf nur erteilt werden, wenn wichtige Gründe vorliegen und der Ablauf des Wettbewerbs nicht ernsthaft beeinträchtigt wird.

Spielverlegungen auf einen Termin nach dem letzten Gruppenspieltag sind nicht zulässig.

SPIELBERICHTSBOGEN

Ein Spielberichtsbogen ist zwingend vor Ort auszufüllen und nach Beendigung des Spieltags von beiden Mannschaftsführern und Oberschiedsrichter unterschrieben werden.

ERGEBNISMELDUNG

Der komplette Spielbericht muss bis zum darauffolgenden Montag 10:00 Uhr im internen Vereinsaccount vom Heimverein eingetragen sein. Bei verspäteter, unvollständiger oder fehlerhafter Eingabe des Spielberichtes wird der Heimverein mit einem Ordnungsgeld belegt (25 €).

Das Ordnungsgeld für verspätete Ergebniseingabe wird per Lastschriftverfahren eingezogen.

- Nicht beendete Doppelspiele aufgrund nicht ausreichender Hallenzeit:

aktueller Spielstand eintragen (Bsp.: 4:6; 1:3) und im Bemerkungsfeld „Nicht beendete Doppelspiel aufgrund begrenzter Hallenzeit“ eintragen

- Aufgabe eines Spielers:

aktueller Spielstand zum Zeitpunkt der Aufgabe eintragen. Haken w.o. bei verletztem Spieler setzen.

- Mannschaft tritt komplett nicht an:

Findet eine Begegnung überhaupt nicht statt, nur w.o. Haken setzen. Der Eintrag von 6:0, 6:0 wäre eine Fälschung des Spielberichts und wird geahndet. (WSpO § 35; Ziff. 6)

- Mannschaft nicht vollzählig:

Tritt eine Mannschaft nicht vollständig an, muss bei der betreffenden Position ein Haken „Spieler/-in nicht anwesend“ gesetzt werden

Siehe auch „[Anleitung Online-Ergebniserfassung](#)“ in Downloadbereich.

Bitte abweichende Vorgaben beachten:

[VR-Talentiade U8 und U10](#)

VERPFLEGUNG

Ist nur im Rahmen der jeweiligen Hygiene-Richtlinien der Hallenbetreiber möglich.